



“Kreativt domino”

Ref. 20529



KREATIVT DOMINO

Ref. 20529

INNEHÅLL:

Brickorna i detta originella och kreativa domino-spel är fyrkantiga. Spelet består av 28 tvåfärgade domino-brickor och 7 "diamant"-brickor. Storleken på brickorna är 9 x 9 cm. De är gjorda av slitstark, hållbar och högkvalitativ grov papp.

BESKRIVNING AV BRICKORNA

- **DOMINO**-brickor: Dessa är tvåfärgade brickor.
- **DIAMANT**-brickor: Dessa är guide-brickor som visar de fyra olika nyanserna av samma färg som kan associeras i domino-spelet.
 1. De kan tillhöra det klassiska dominot som ytterligare en bricka, eller lämnas kvar på bordet som en guide.
 2. De kan användas för att avsluta en färggrupp när man spelar med alternativet "Kreativt Domino".

REKOMMENDERAD ÅLDER:



Från 3 till 8 år.

Brickornas storlek gör dem enkla att hantera och gör det möjligt för både barn och vuxna att delta.

PEDAGOGISKT SYFTE:

- Att utveckla förmågan till uppmärksamhet och iakttagelse.
- Att lära sig att associera färger.
- Att förbättra den visuella och rumsliga intelligensen.
- Att uppmuntras till kreativitet.



SPELREGLER:

KLASSISKT DOMINO:

1. Blanda alla domino-brickorna och dela ut dem till spelarna (max. 7 brickor per spelare). Om det blir brickor över placeras de nedåtvända i en hög på bordet.
2. Den yngsta spelaren med en dubbelbricka börjar, d.v.s. den som har en bricka med två nyanser av samma färg.
3. I varje runda måste spelarna placera en bricka som matchar någon av färgerna på ena sidan av brickorna. Den spelare som inte har någon bricka ska plocka upp en från högen tills han eller hon kan lägga ut. Om det inte finns några brickor kvar i högen går turen till nästa spelare.
4. Den som först blir av med sina domino-brickor vinner.
5. Om spelet inte kan fortsätta vinner den spelare som har minsta antalet brickor. Skulle det bli oavgjort vinner alla de som har minsta antalet brickor.

Exempel på klassiskt domino:



KREATIVT DOMINO:

1. Blanda alla domino-brickorna och dela ut dem till spelarna (max. 7 brickor per spelare). Om det blir brickor över placeras de nedåtvända i en hög på bordet.
2. Den yngsta spelaren med en dubbelbricka börjar, d.v.s. den som har en bricka med två nyanser av samma färg.
3. I varje runda måste spelarna placera en bricka som matchar en eller flera av färgerna på brickorna på bordet. Den spelare som inte har någon bricka ska plocka upp en från högen tills han eller hon kan lägga ut. Om det inte finns några brickor kvar i högen går turen till nästa spelare.
4. Den som först blir av med sina domino-brickor vinner.
5. Om spelet inte kan fortsätta vinner den spelare som har minsta antalet brickor. Skulle det bli oavgjort vinner alla de som har minsta antalet brickor.



Exempel på kreativt domino:



Alternativ med **DIAMANT-brickor**:

- 1) De kan tillhöra det klassiska dominot som ytterligare en bricka som delas ut i början av spelet.
- 2) De kan lämnas kvar på bordet och användas till att avsluta en färggrupp.
Se exempel:

