



"Beröringsminnens Visuell diskriminering"

Ref. 20412



Beröringsminnens Visuell diskriminering

Ref. 20412



INNEHÅLL

Spelet består av 34 runda kort med grov textur med illustrationer skapade med mycket kontrast. De är gjorda av tjock, robust, mycket slitstark wellpapp av hög kvalitet.

Kortens diameter: 9 cm.

Denna wellpapp som används är miljövänlig och kommer från hållbara skogar. Den innehåller en hög andel återvunnet material och är 100 % återvinningsbar.

REKOMMENDERAD ÅLDERSGRUPP

Barn mellan 3 och 8 år gamla.

Det här minnesspelet är också idealiskt för personer med synnedsättning, vare sig det är barn eller vuxna, eftersom korten har en grov struktur med mycket kontrasterande illustrationer i primärfärger (vitt, svart och rött), vilket gör det lättare att skilja mellan dem.

Formatet och materialen som de är gjorda med uppmuntrar till inkludering och deltagande av alla barns, inklusive de med olika nivåer av synnedsättning: alla kan spela samma spel tillsammans.

Du kan använda spelet för antingen klassiskt minnesspel eller taktilt.

UTBILDNINGSMÅL

- Att utveckla visuella och taktila diskrimineringsförmåga.
- Att arbeta med uppmärksamhet, observation och rumsinne.
- Att träna visuellt och taktilt minne med bilder som har olika struktur.
- Att integrera information från olika sinnen i lärande om objekt.
- Att underlätta inkluderingen av barn och vuxna med synnedsättning genom lek.



REGLER FÖR SPEL OCH AKTIVITETER

KLASSISKT MINNESSPEL

1. Lägg alla kort på bordet med framsidan ner.
2. I turordning vänder varje spelare på två kort. Om de matchar behåller spelaren paret. Om inte, vänder spelaren dem tillbaka på samma plats.
3. Vinnaren är spelaren som har flest par.

TAKTILT MINNESSPEL

1. Lägg alla kort på bordet med framsidan ner.
2. I turordning vänder varje spelare på två kort på följande sätt: spelaren höjer det första kortet, vänder på det och känner på det med fingrarna. Innan han lyfter upp det andra kortet, stänger spelaren sina ögon och måste gissa om de två korten är lika, med enbart beröring.
De andra spelarna måste hålla tyst för att låta spelaren koncentrera sig.
Om spelaren tror att de två korten är lika, säger hen det och öppnar ögonen för att verifiera.
Om spelaren har rätt, behåller de paret, och om inte vänder spelaren tillbaka korten på samma plats och turen går till nästa spelare.
3. Vinnaren är den spelare som har flest par.

