



“Maxi-memory Mångfald och sätt att leva”

Ref. 20409



Maxi-memory

Mångfald och sätt att leva

Ref. 20409



INNEHÅLL

Spelet består av 34 kort av tjock, robust, mycket slitstark wellpapp av hög kvalitet. Korten har stora realistiska bilder som visar olika sätt att leva och vardagsaktiviteter runt om i världen, som att gå till skolan, få vatten, leka, resa och många andra aktiviteter.

Kortens dimensioner: 9 x 9 cm.

Denna wellpapp som används är miljövänlig och kommer från hållbara skogar. Den innehåller en hög andel återvunnet material och är 100 % återvinningsbar.

REKOMMENDERAD ÅLDERSGRUPP

Barn mellan 3 och 8 år gamla.

Med detta minnespel kommer spelare att lära sig hur människor bor på andra platser och den enorma mångfald som finns i den moderna världen, samtidigt som de utvecklar uppmärksamhet och minnesförmåga.

Med tanke på spelets egenskaper är detta ett bra spel för både vuxna och barn.

Att lära sig om olikheter är det första steget mot att lära sig att respektera mångfald!

UTBILDNINGSMÅL

- Att lära sig att det finns olika sätt att leva och vardagsaktiviteter.
- Att upptäcka att det inte finns något "rätt" sätt att göra saker på, och lära sig att uppskatta och respektera mångfald.
- Att förstå att mångfald berikar planetens kultur, och uppmuntra dialog för att prata om skillnader och ojämlikheter i världen idag.
- Att träna minne med hjälp av realistiska bilder.
- Att utveckla uppmärksamhet och observationsförmåga.
- Att förbättra visuellt- och rumminne.
- Att berika ordförrådet.

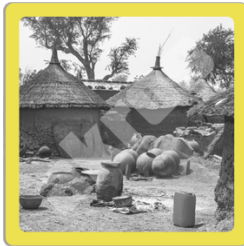


SPELREGLER OCH AKTIVITETER

GÖR BARNEN BEKANTA MED BILDERNA PÅ KORTEN: Innan du börjar spelet rekommenderar vi att barnen tittar på bilderna på korten och associerar dem i par. Den färgade kanten hjälper till att skapa dessa associationer.

Därefter finns det flera möjliga aktiviteter:

1. **Minne:** Lägg ut korten med framsidan nedåt. Varje spelare turas om två kort. Om de gör ett par, behåller de dem och fortsätter att vända kort, två och två, i jakten på fler par. Om de inte kan bilda ett par, vänder de korten igen på samma plats och turen går till nästa spelare.
Spelet avslutas när det inte finns fler kort på bordet. Varje spelare räknar sina kort och vinnaren är den som har flest par.
2. **Ordförråd:** Beskriv handlingar, personer och element som visas på korten.
3. **Strukturera språket:** Forma meningar relaterade till bilderna som visas på korten.





www.akroseducational.com

