

Lekolar®

16020 - DOMINO

Start med at lægge alle brikkerne med den prikkede side nedad. Hver spiller tager derefter syv brikker og placerer dem, så de kan se deres egne brikker, men ingen anden spiller kan se den prikkede side. De resterende brikker bruges senere i spillet.

Hver brik er opdelt i to sider med prikker. En dobbelt brik har det samme antal prikker i begge felter. Spilleren, der har dobbeltbrikken med den højeste værdi, placerer den brik i midten af bordet og starter spillet. Turen går derefter med uret til den næste spiller. Hvis ingen spiller modtog en dobbelt brik i begyndelsen, lægges alle brikkerne tilbage på bordet med den prikkede side nedad, blandes og deles igen.

Den næste spiller i tur forsøger at matche en af sine brikker med den på bordet og placerer en brik med det samme antal prikker på den ene side af dominobrikken, så prikkerne danner et par. Hvis brikken på bordet f.eks. har fem prikker, kan de følgende spillere placere en hvilken som helst af deres brikker, der har fem prikker på en af brikkerne sider. Den næste spiller kan nu fortsætte dominoen på en hvilken som helst side ved at placere en passende brik som en fortsættelse. En spiller må kun placere en brik i løbet af sin tur. Brikkerne placeres en efter en med den korte side mod den næste brik. Når man placerer en dobbelt brik som en fortsættelse, lægges den på tværs.

Hvis en spiller ikke har en matchende brik, tager hun/han en brik fra bunken på bordet. Hvis den passer, kan spilleren placere den på bordet, og turen går til den næste spiller. Hvis brikken ikke passer, beholder spilleren brikken, og turen går videre til den næste spiller. Vinderen er den, der først slipper af med alle hendes/sine brikker.