

MIX-MAX

S

Ravensburger® spel nr. 21 365 8

Ett kortspel med tärning för 2-6 spelare
från 5-10 år

Spelidé: Charlotte Töpert
Design: Joachim Krause

INNEHÅLL

60 kort
1 tärning
Spelregler



SPELETS SYFTE



Det gäller att få flest kompletta figurer.
Den spelare som därigenom får flest
poäng har vunnit.

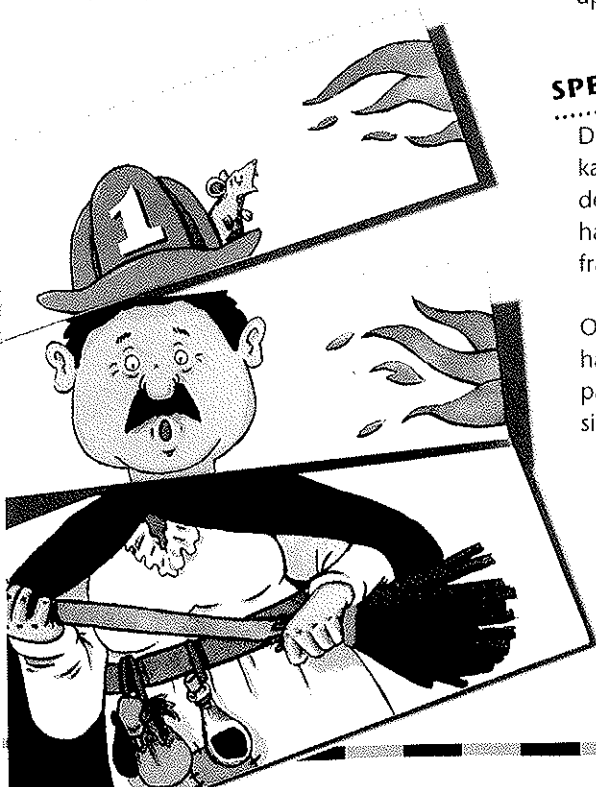
FÖRBEREDELSE


Korten sorteras efter tärningspoängen
(prickarna) på baksidan. Var och en av
de 4 högarna blandas ordentligt och
lägges mitt på bordet med baksidan
uppåt, så man kan se tärningspoängen.


SPELREGLER

Den yngsta spelaren börjar. Spelaren
kastar tärningen och tar ett kort från
den hög med samma antal prickar som
han har slagit. Detta kort lägger han
framför sig med bildsidan uppåt.





Om en spelare t e x slår en , får
han ta ett kort från högen med 
på baksidan och lägga detta framför
sig.



Om en spelare slår en , har han otur, för då får spelaren nämligen inte ta något kort och det är i stället nästa spelares tur.

En  är däremot ett riktigt turslag. Spelaren får ta ett kort från varje hög, men får inte slå igen.

Om en spelare slår ett tal som det inte finns fler kort av, får spelaren inget kort från denna runda och turen går vidare till nästa spelare.

Så snart alla korten mitt på bordet är tagna, ska varje spelare försöka sammansätta så många fantasifulla figurer som möjligt. En figur ska alltid bestå av kortdelarna , ,  och .

När man kombinerar korten är allt tillåtet. Man kan snabbt göra nya figurer som ser roliga och märkliga ut, från huvud till fot!


AVSLUTNING

Spelrundan är avslutad, när alla spelarna har sammansatt sina figurer. Nu räknar varje spelare sina figurer. För varje komplett figur får man en poäng. Överblivna kort räknas inte med. Spelaren med flest poäng vinner.

MIX MAX FÖR PROFFS

Naturligtvis kan man fortsätta nästa runda av "Mix Max" direkt. Kortet blandas igen. Men i denna runda får man bara sammansätta kort med samma symbol i hörnet. Men var inte orolig, för man får stjäla de andras kort!

När det inte finns fler kort kvar mitt på bordet, försöker varje spelare samla kort med samma symboler. Om man kan samla en eller flera kompletta figurer, lägges dessa först åt sidan (man får poäng för dessa allra sist).

De resterande korten lägger varje spelare framför sig med bildsidan uppåt. Nu får spelarna ta kort ifrån varandra. Men bara kort, som motsvarar det tal man slår och man får bara ta ett kort om man redan har en del av denna figur. Om man slår en , får man stjäla alla delar man fattas till den önskade figuren. Med mycket tur kan en spelare alltså på en gång ta tre kort från medspelarna.

När alla figurerna är kompletta, räknar varje spelare sina figurer. Också här får varje spelare en poäng för varje figur. Spelaren med flest poäng har vunnit.