



SE



# Mitt första frågespel

Innehåll: 96 kort med 4 frågor på varje kort, spelplan, 4 spelpjäser, 4 samlarramar, 16 djurbrickor (4 av varje hund, katt, häst, höna), 1 vit trätärning samt klistermärken till tärningen.

## Spelidé

Genom att svara på frågor eller lösa uppgifter av fyra olika slag ska du samla de fyra olika djuren till din ram. När du har samlat alla ska du gå till mitten som är målet. Om du är först att lyckas med finaluppgiften där har du vunnit spelet!

## Spelledaren - den kloka ugglan

En vuxen/läskunnig person utses till spelledare som agerar som den kloka ugglan. Den personen är inte med och spelar utan leder barnet och gruppen med ledtrådar, samtal och förklaringar. Den kloka ugglan är den som vet om spelaren i tur har klarat uppgiften eller inte!

## Förberedelser

- En vuxen/läskunnig person utses till spelledare – den kloka ugglan - som inte är med och spelar.
- Sortera de 16 djurbrickorna och lägg dem vid sidan om spelplanen.
- Varje spelare väljer en spelpjäs och ett hörn att starta från.
- Dela ut en samlarram med ugglan i spelpjäsens färg till varje spelare.
- Blanda korten och lägg dem med bildsidan upp på bordet.
- Sätt fast klistermärkena på tärningen. En sida av tärningen ska vara vit.



bild 1



bild 2

## Regler

1. Flera spelare får lov att stå på samma ruta. Yngsta spelaren börjar.
2. Slå tärningen, flytta din spelpjäs åt valfritt håll till motsvarande djur. Om du redan har det djuret går du till en valfri hörnruta (*bild 1*). Spelledaren drar ett kort, visar bilden, läser uppgiften som motsvarar djuret på rutan och du svarar:
  - Du lyckades – lägg motsvarande djurbricka i din ram. Turen går över till nästa spelare.
  - Du lyckades inte – turen går över till nästa spelare.
3. Vit sida på tärningen: Gå till en hörnruta med ett djur som du inte redan har, spring ett varv och gör samma läte som det djur som finns i hörnrutan. Därefter drar spelledaren ett kort, visar bilden, läser uppgiften som motsvarar djuret.
4. Ugglan på tärningen: Hitta på en egen fråga till spelaren till vänster om dig. Om spelaren svarar rätt får båda gå till valfri ruta och lösa varsin uppgift. Om han/hon svarar fel ska båda två stå kvar. Turen går därefter över till nästa spelare.
5. Du har samlat alla fyra djuren i din ram: Gå till ett valfritt djur i ett hörn, följ fotspåren och stanna på färggrutan (*bild 2*). Vänta på din nästa tur då du får en finalfråga som motsvarar djuret du valde:
  - Du lyckades – du har vunnit spelet!!
  - Du lyckades inte – stanna kvar och vänta på din nästa tur då du får en ny fråga från samma djur. (Under tiden kan en spelare här ha hunnit förbi dig och vunnit spelet.)

**Se baksidan för information till spelledaren.**

## Till den vuxne

### Korten

#### Kategorierna – de fyra olika djuren

Varje djur representerar olika slags frågor eller uppgifter men har ändå en stor bredd inom varje kategori:

- Katt: Kan du...? Frågan börjar oftast med "Kan du" och här gäller det i de flesta fall att barnet ska räkna upp något.
- Häst: Hitta på...! Berätta...! Här gäller det oftast att barnet ska hitta på något eget eller berätta något som ibland kan vara från barnets egen värld.
- Höna: Blandade frågor och uppgifter.
- Hund: Titta på bilden! Barnet får frågan, får titta på bilden och försöker svara på frågan.

Många av frågorna kan få olika svar varje gång. Uppgifterna kan oftast lösas på flera olika sätt. Du kan också anpassa själva

frågorna efter barnet. Till kategorin "Hund" kan spelledaren t ex välja att ställa en annan bildfråga än som föreslås på kortet. Samtliga frågor/uppgifter har någon association till kortets bild.

Om frågan har ett givet svar, finns svaret efter frågan på kortet. Om det inte finns något rätt eller fel bestämmer spelledaren om spelaren har lyckats eller inte. Uppgifterna är märkta på korten med djur (i färgcirkel) och motsvarar dem på spelrutorna (*bild 3*).

### Variant av spelet

Om man vill kan man utelämna det moment där barnen ska springa ett varv då de kommer till en hörnruta. Man kan nöja sig med att bara låta som djuret innan man får lösa uppgiften eller helt enkelt spela så att man får en fråga direkt.

### Lycka till!



*bild 3*

 Kan du säga tre bär som du gillar?

 Spelledaren talar om för dig om du klarade uppgiften.

 Berätta varför ditt favoritbär är det allra godaste!

 Spelledaren talar om för dig om du klarade uppgiften.

 När du hör ordet "jordgubbe", vad tänker du på då?

 Spelledaren talar om för dig om du klarade uppgiften.

 Har jordgubben på bilden det gröna kvar?

 Ja, det gröna på jordgubben är kvar.