

# Karamelli lattiapalapeli

Peli kehittää värien tunnistamista ja keskittymiskykyä.

**Ikä:** 4+

**Pelaajat:** 1– 8

**Sisältö:** 41 eriväristä puukaramellia

3 värinoppaa

1 kankainen pelialusta

**Valmistelut:** Levitä karamellit pelialustalle värillinen puoli ylöspäin. Pelissä on kolme erilaista pelitapaa.

**Peli 1:** Pelin alussa sovitaan kuinka monta karamellia on kerättävä, jotta voittaa pelin. Esimerkiksi pelaaja, joka on ensimmäisenä kerännyt 5 karamellia, on voittaja. Pelin karamellit ovat kaikki erivärisiä. Karamellissa on korkeintaan kolmea eri väriä. Nuorin pelaaja aloittaa pelin heittämällä kaikkia kolmea noppaa. Kaikki pelaajat etsivät noppien osoittamaa väriyhdistelmän mukaista karamellia. Pelaaja, joka ensimmäisenä löytää kyseisen karamellin, voi ottaa sen pelialustalta ja asettaa sen eteensä. Kaikki heittävät noppaa vuoron perään.

**Peli 2:** Pelin alussa sovitaan kuinka kauan pelataan (esimerkiksi 10 minuuttia). Peli toimii samoilla säännöillä kuin peli 1, mutta karamellien ottamisen sijaan, ensimmäisenä oikean karamellin löytänyt osoittaa kyseistä karamellia. Joku pelaajista tai aikuinen kirjaa pisteet ylös. Sovitun ajan kuluttua loppuun, pelaaja joka on kerännyt eniten pisteitä, voittaa.

**Peli 3:** Karamellit jaetaan pelaajien kesken niin, että jokainen saa saman määrän. Pelaajat asettavat karamellit eteensä värillinen puoli ylöspäin. Värinoppia heitetään vuorotellen. Pelaaja, jolla on karamelli mistä löytyy noppien osoittamat värit, asettaa sen pelialustalle. Ensimmäinen pelaaja, joka pääsee eroon kaikista karamelleistaan, on voittaja.

Pelin alussa voidaan sopia kuinka kauan pelataan (esimerkiksi 10 minuuttia) tai karamellien määrä. Esimerkiksi peli kestää 10 minuuttia tai pelaaja, jolla on enää kaksi karkkia jäljellä, voittaa pelin