



Peliohje • Spelregler • Spilleveiledning • Spillevejledning • Instructions • Spielanleitung

Minun Ensimmäinen Pelini

Hedelmätarha



Mina första spel – Min första fruktträdgård
Mine første spill – Første frukthage
Mine første spil – Første frugthave
My Very First Games – First Orchard
Meine Ersten Spiele – Erster Obstgarten

Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2010

Minun Ensimmäinen Pelini

Hedelmätarha

Yhteistoimintapeli 1 - 4:lle yli 2-vuotiaalle pelaajalle.

Pelin keksijä: Anneliese Farkaschovsky
Suunnittelu: Jutta Neundorfer
Pelin kesto: n. 10 minuuttia

Hyvät vanhemmat,

Tämä peli on "Hedelmätarha"-peliklassikkomme yksinkertaistettu versio. Pelä on muutettu sopivaksi perheen pienimmille ja pelin osat on valmistettu pienille käsille sopiviksi. Peli edistää lapsesi hienomotorisia taitoja ja sopii myös vapaaseen leikkiin. Keskustelkaa yhdessä palikoissa olevista eläimistä, väreistä ja puupalikoiden muodoista. Edistät lapsesi kielellistä kehittymistä, kuuloaistia, luovuutta ja leikkimisen iloa.

Mukavia pelihetkiä!

Lasten pelien keksijät

Sisältö

- 1 korppi
- 1 hedelmäkori
- 4 vihreää omenaa
- 4 punaista omenaa
- 4 keltaista päärynää
- 4 sinistä luumua
- 5 polkukorttia
- 4 puuta
- 1 noppa
- 1 peliohje





Pelin idea:

Lapset yrittävät poimia yhdessä hedelmät puusta, ennen kuin korppi ennättää hedelmätarhaan.

Pelin valmistelu

Laittakaa neljä puuta keskelle pöytää ja laittakaa puihin niihin sopivat hedelmät. Asettakaa polkukortit puiden viereen alla olevassa kuvassa näkyvällä tavalla. Asettakaa korppi ensimmäisen rivissä olevan polkukortin eteen. Ottakaa hedelmäkori ja noppa esille.



Pelin kulku

Peliä pelataan myötäpäivään. Pelaaja, joka on viimeksi syönyt omenan, saa aloittaa. Jos ette pääse yhteisymmärrykseen, nuorin lapsi aloittaa ja heittää noppaa.

Minkä värin tai kuvan heitit?

- **Punainen, keltainen, vihreä tai sininen**
Poimi heittämäsi värinen hedelmä puusta ja pistä se koriin. Jos puussa ei ole enää hedelmiä, et voi tehdä mitään - anna noppa seuraavalle pelaajalle.
- **Hedelmäkori**
Poimi yksi hedelmä mistä tahansa puusta ja pistä se koriin.
- **Korppi**
Voi ei! Korppi pääsee lähemmäksi hedelmätarhaa. Siirrä korppia seuraavan polkukortin päälle.

Sitten on seuraavan pelaajan vuoro heittää noppaa.

Pelin lopetus

Lapset voittavat yhdessä, jos he onnistuvat poimimaan koriin kaikki hedelmät, ennen kuin korppi pääsee hedelmäpuutarhaan asti. Yhdessä he olivat nopeampia kuin ahne korppi.

Lapset häviävät yhdessä, jos korppi siirtyy viimeisen polkukortin päältä hedelmätarhaan.

Mina första spel

Min första fruktträdgård



Ett kooperativ spel för 1 till - 4 barn från 2 år.

Spelidé: Anneliese Farkaschovsky
Design: Jutta Neundorfer
Speltid: Cirka 10 minuter

Kära föräldrar!

Det här spelet är en förenklad version av vår spelklassiker „Fruktträdgården“. Spelet har anpassats till den yngre åldersgruppen och spelaterialet har specialgjorts för små barns händer. Barnets finmotoriska färdigheter främjas, men spelet passar också för fritt lekande. Diskutera gärna färgerna och formerna på träpjäserna och hjälp till att främja barnets språk, hörförmåga, kreativitet och leglädje.

Lycka till med spelet!

Uppfinnarna

Innehåll

- 1 korp
- 1 Fruktkorg
- 4 gröna äpplen
- 4 röda äpplen
- 4 gula päron
- 4 blå plommon
- 5 spelkort
- 4 träd
- 1 färgtärning med symboler
- 1 ex. spelregler





Spelidé

Barnen försöker tillsammans plocka ner frukten från träden innan korpen hinner fram till fruktträdgården.

Förberedelser

Lägg upp de fyra träden mitt på bordet och fördela de frukter som passar till träden ovanpå. Lägg sedan de fem spelkortet i rad bredvid som på bilden nedan. Ställ korpen framför det första kortet i raden. Se till att ha fruktkorgen och tärningen i beredskap.



Spelets gång

Ni spelar medurs var och en i tur och ordning. Den som senast av alla ätit ett äpple får börja. Kan ni inte komma överens om vem det är får den som är yngst börja kasta tärningen.

Vad fick du upp?

- **Rött, gult, grönt eller blått**
Plocka en frukt i tärningens färg från motsvarande träd och lägg den i korgen. Finns det inga frukter mer på trädet händer ingenting – tärningen går vidare till nästa barn.
- **Fruktkorgen**
Plocka en frukt från ett valfritt träd och lägg den i korgen.
- **Korpen**
Ojoj! Korpen närmar sig fruktträdgården. Ta honom och ställ honom på nästa spelkort.

Därefter är det nästa barns tur att göra ett tärningskast.

Spelslut

Barnen vinner tillsammans om de lyckas skörda alla frukter och lägga dem i korgen innan korpen hinner fram till fruktträdgården. Det betyder att tillsammans var de snabbare än den glupska korpen.

Om korpen hoppar över sista spelkortet och plötsligt står i fruktträdgården innan alla frukter har plockats ner, förlorar barnen tillsammans mot den snabba tjuven.