

EA-11



# KVK-FISKEspill

## Spillinnhold

• 55 magnetiske fisker • 4 tosidige spillebrett • 4 magnetiske fiskestenger • 1 oppbevaringseske

## Slik spiller du

Barna har det gøy når de leker med dette spillet som hjelper dem med å identifisere og stave KVK-ord. Alle konsonantene er blå, vokalene er røde og alle bokstavene er i Infant Sassoon-skriften.

De fire tosidige spillebrettene gir to spilenivåer.

På begge nivåene legges alle fiskene i esken, som brukes som en fiskedam. Du kan også bruke en panne med sand eller vann for å gjøre det morsommere. Hvert barn (opptil 4) tar en fiskestang og et spillebrett.

Etter tur fanger hvert barn én fisk av gangen, og ser på bokstaven som er på fisken.

## Spill 1: Vokal-fisking

Du kan spille dette spillet med bare vokaler, eller ved å legge både vokaler og konsonanter i esken. Du bruker den siden av spillebrettet som har konsonanter skrevet på fisken. I dette spillet skal barnet lese bokstaven på fisken høyt, og deretter plassere fisken på brettet sitt, slik at den dekker bokstaven som han eller hun identifiserte. Hvis barnet ikke kan fylle en plass på brettet, må barnet slippe fisken ut i dammen igjen, og la neste spiller prøve fiskelykken.

Spillet avsluttes når du har fylt opp alle bokstavene på brettet ditt. Hvert spillebrett har plass til tre vokalfisker.

## Spill 2: KVK-fisking

Alle fiskene legges i esken. På det avanserte nivået bruker du siden uten konsonanter skrevet på fisken. Spillet spilles nøyaktig på samme måte som det elementære nivået, bortsett fra at du nå må finne fisk som ikke bare dekker vokalene, men også konsonantene.