



MATHS

“Maxi-Memory - Lemmikkieläimet”

Viite 20401



FOR EDUCATIONAL PURPOSES



MAXI-MEMORY - LEMMIKKIELÄIMET

Viite. 20401

SISÄLTÖ:

Pelissä on 34 paksusta ja tukevasta kartongista valmistettua korttia, erittäin kestävät ja korkealaatuiset. Korttien mitat 9 x 9 cm.

Korttien kuvaus:

1. Koirat
2. Kani
3. Marsut
4. Fretti
5. Kananpoikaset
6. Tarantula
7. Kala
8. Kilpikonna
9. Orava
10. Possu
11. Hevonen
12. Papukaija
13. Iguaani
14. Siili
15. Hamsteri
16. Kanarialintu
17. Kissa

SUOSITELTU IKÄ:

2-vuotiaasta alkaen.

OPETUSTAVOITTEET:

- Kehittää muistia todellisilla, suurikokoisilla kuvilla.
- Kehittää keskittymis-, tarkkailu-, erottamis-, ryhmittely- ja luokittelukykyä.
- Parantaa visuaalista ja spatiaalista muistia.
- Kehittää sanavarastoa.

PELIN KULKU JA TEHTÄVÄT:

1. **Muisti:** Aseta kortit kuvapuoli alaspäin. Pelaajat kääntävät vuorollaan aina kaksi korttia. Jos ne muodostavat parin, pelaaja pitää kortit. Jos ne eivät muodosta paria, ne jätetään samaan paikkaan uudelleen kuvapuoli alaspäin. Eniten kuvapareja saanut voittaa.
2. **Sanavarasto:** Mainitaan korteissa olevan kuvan nimi.
3. **Kielen rakenteen muodostaminen:** Laaditaan lauseita korteissa olevista kuvista.
4. **Assosiaatio ja luokittelu:** Laaditaan assosiaatioita ja luokituksia joistakin kahden tai useamman kuvan ominaisuuksista.





1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17