

## Art 72286 Ludo

Ikäsuositus: 5+

Pelaajien määrä: 2-4

Pelin kesto: noin 20 min

Sisältö: 1 pelilauta, 1 arpakuutio ja 16 pelinappulaa

Valmistelut:

Jokainen pelaaja valitsee värinsä ja asettaa nappulansa samanvärisen kotipesään (isot ympyrät kulmissa). Arvonnassa suurimman silmäluvun saanut pelaaja aloittaa pelin.

Pelin tarkoitus:

Tarkoituksena on edetä kuljettamalla nappuloita myötöpäivään radan ympäri kunnes jokainen saapuu tasaluvuin maaliin.

Pelin kulku:

Siirtäkseen nappulaansa kotipesästä on pelaajan saatava nopalla luku 1 tai 6. Jos pelaaja heittää yhden (1), hän saa asettaa yhden nappulansa omaan aloitusympyrään.

Jos hän heittää kuusi (6), hän saa asettaa joko kaksi nappulaa aloitusympyrään tai yhden nappulan ja samalla siirtää sitä kuusi askelta eteenpäin. Pelaaja saa aina uuden heiton heitettyään nopalla 6:n. Pelivuoro siirtyy myötöpäivään pelaajalta toiselle.

Omien nappuloiden yli ei saa hypätä, eikä samassa renkaassa saa olla kahta tai useampaa nappulaa. Jos pelaaja joutuu samaan renkaaseen missä on jo vastapelaajan nappula, hän lähettää sen takaisin vastustajan kotipeäsän, josta se saa lähteä.

Kun nappula on päässyt omalle värille kohti maalia, muut pelaajat eivät enää voi siirtää sitä pois pelistä kotipesään. Maaliin nappulan saa siirtää vain, jos onnistuu heittämään tasaluvun. Jos heittää suuremman silmäluvun, on ylimääräiset askeleet otettava taaksepäin.