



## Regler 16721, Rottefælden

Rottefælden er det klassiske spil for 2-6 spillere fra 5 år. Spillet går ud på at fjerne spillebrikkerne og samle point, uden at fælden bevæger sig.

### **Hvordan spiller man rottefælden?**

#### **Forberedelser**

Inden I begynder at spille, skal I lægge alle brikkerne ned på spillebrættet og langsomt lade tværpinden glide tilbage som barriere. Det gør, at nogle af brikkerne bliver løse, mens andre holdes på plads af tværpinden.

#### **Sådan foregår spillet**

Den yngste spiller starter med at vælge en brik og prøve at flytte den fra spillepladen, **uden** at tværpinden bevæger sig. Hver spiller må kun fjerne, eller forsøge at fjerne, én spillebrik pr. omgang. Hvis man kan fjerne brikken, uden at tværpinden bevæger sig, må man beholde brikken, og turen går videre til den næste spiller. Hvis brikken ikke kan fjernes, uden at tværpinden bevæger sig, siger man pas, og så er det den næste spillers tur. Hvis man ikke siger pas, og tværpinden bevæger sig, når man prøver at fjerne brikken, får man strafpoint! Se herunder.

#### **Pas**

Hvis alle spillere siger pas to gange efter hinanden, skal den næste spiller tage en brik – også selvom det betyder, at tværbommen bevæger sig.

#### **Hvem vinder?**

Spillet er slut, når der er lige så mange brikker i rottefælden, som der er spillere. Vinderen er den spiller, der får flest point.

#### **Point i rottefælden**

- Store brikker: 3 point (grå)
- Mellemstore brikker: 2 point (brune)
- Små brikker: 1 point (hvide)

#### **Strafpoint/minuspoint**

Hvis tværpinden flytter sig mere end 3 mm (tre streger på spillepladens skala), går den brik, som spilleren forsøgte at fjerne, tabt. Hvis tværpinden flytter sig mere end 3 mm, får spilleren lige så mange strafpoint, som brikken er værd. Alle disse brikker fjernes fra spillet og lægges til siden.