



## Peliohjeet Rotanloukku 16721

Rotanloukku on pelien klassikko, jota voi pelata 2-6 pelaajaa. Peliä suositellaan yli viisivuotiaille. Pelissä on tarkoitus noukkia pelinappuloita ilman, että rotanloukku laukeaa.

### **Kuinka rotanloukku pelataan?**

#### **Valmistelut**

Ennen kuin peli alkaa asetetaan nappulat pelilaudalle ja puomi vapautetaan paikalleen. Osa nappuloista saattaa tässä vaiheessa "irrota" pelilaudalta.

#### **Pelin kulku**

Nuorin pelaaja saa ensimmäisen pelivuoron. Hän yrittää noukkia laudalta yhden pelinappulan siten, että puomi ei liikahta. Jos hän onnistuu aikeessaan, saa hän pitää pelinappulan. Jos hän ei saa nappulaa ilman, että puomi liikkuu, kuuluu hänen sanoa "syöttö". Jos tämä unohtuu, saa hän pisteiden vähennyksen. Siitä lisää alempana.

#### **Syöttö**

Jos kaikki pelaajat joutuvat sanomaan syöttö peräkkäin joutuu seuraava pelaaja poimimaan nappulan, vaikka puomi liikkuisi.

#### **Kuka voittaa?**

Peli on ohi, kun hiirenloukussa on jäljellä yhtä monta nappulaa kuin pelaajia. Eniten pisteitä kerännyt pelaaja voittaa!

#### **Pisteiden laskeminen**

- Suurimmat palat – 3 pistettä (harmaa)
- Keskikokoiset palat – 2 pistettä (ruskea)
- Pienet palat – 1 piste (valkoinen)

#### **Pisteiden vähennys**

Jos "puomi" liikkuu alle 3 millimetriä (kolme riviä laudan asteikolla), nappula, jonka pelaaja yritti poimia, menetetään. Jos toisaalta puomi liikkuu yli kolme millimetriä, sinua sakotetaan niin monta pistettä kuin nappaamasi pala oli arvoinen. Kaikki nämä palat poistetaan pelistä ja laitetaan sivuun.

