



Lekolar<sup>®</sup>

## Peliohjeet 16732, Shakki

Kuinka shakkia pelataan?

**Tarvikkeet:** Shakkilauta, 16 kpl valkoisia ja 16 kpl mustia shakkinappuloita.

Valkoinen aloittaa, sitten pelaajat vuorottelevat.

Useiden nappuloiden pitäminen samalla ruudulla on kielletty. Voit kuitenkin siirtää yhden nappulasi ruutuun, jossa yksi vastustajasi nappuloista on, ja syödä sen.

Voitat pakottamalla vastustajan kuninkaan sellaiseen paikkaan, että se syödään seuraavalla siirrolla. Peli päättyy tasapeliin, jos kumpikaan pelaajista ei saa syötyä vastustajan kuningasta.

Shakkinappuloiden liikkuminen:

Kuningas voi liikkua yhden ruudun mihin tahansa suuntaan. Kuningas ei voi koskaan siirtyä suoraan ruutuun, jossa hänet välittömästi syötäisiin.

Kuningatar voi siirtyä suoraviivaisesti mihin tahansa suuntaan – ylös, alas, vasempaan, oikeaan tai vinottain – niin pitkälle kuin mahdollista, kunhan se ei törmää omaan nappulaan matkalla.

Torni voi siirtyä niin pitkälle kuin se haluaa, mutta vain suoraan ylös, alas, vasempaan tai oikeaan.

Lähetti voi liikkua niin pitkälle kuin haluaa, mutta vain vinottain – koillinen, kaakko, lounas, luode.

Ratsut liikkuvat hyvin eri tavalla kuin muut pelinappulat – ne siirtyvät kaksi ruutua yhteen suuntaan ja tekevät sitten 90 asteen käännöksen viereiseen ruutuun (L-kirjaimen tapaan). Ratsut ovat myös pelilaudan ainoat pelinappulat, jotka voivat hypätä muiden nappuloiden yli.

Sotilaat poikkeavat muista nappuloista siinä, että ne siirtyvät ja syövät eri tavoin – siirtyvät eteenpäin, mutta lyövät vinottain. Sotilaat voivat siirtyä vain yhden ruudun kerrallaan, paitsi ensimmäisellä siirrolla, jolloin ne voivat siirtyä kaksi ruutua eteenpäin. Mutta kun sotilas lyö toisen nappulan, tämä tapahtuu diagonaalissa. Sotilas, joka saavuttaa vastakkaisen rivin, muuttuu heti kuningattareksi, torniksi, lähetiksi tai ratsuksi.

Pelin alussa valkoinen asettaa nappulansa näin:

8 sotilasta asetetaan riville 2.

Tornit sijoitetaan kohdille a1 ja h1.

Lähetit asetetaan ruutuihin b1 ja g1.

Ratsut asetetaan ruutuihin c1 ja f1.

Kuningatar asetetaan d1:lle.

Kuningas asetetaan e1:lle.

Musta asettaa nappulansa peilikuvaksi.

Shakkilaudan asettelu:

Jos kirjaimia ja numeroita ei ole näkyvässä, lautaa käännetään niin, että vastaavaa pelaajaa lähimpänä olevan rivin vasemmassa kulmassa on musta neliö.

Parittomilla riveillä sarakkeiden a, c, e ja g neliöt ovat mustia.

Tasaisissa raidoissa sarakkeiden b, d, f ja h neliöt ovat mustia.

Neliö a1 on alhaalla vasemmalla ja i1 alhaalla oikealla valkoisen puolelta katsottuna.

Musta asettaa nappulansa peilikuvaksi.