

Lekolar®

Spilleregler Rottefella, art.nr. 16721

Rottefella er et klassisk brettspill for 2-6 spillere, fra 5 år. Spillet handler om å plukke opp spillebrikkene og samle poeng uten at fellen beveger seg.

Hvordan spille Rottefella?

Forberedelser

Før dere begynner å spille så legg alle brikkene i brettet og slipper deretter sakte "bommen" som en barriere. Noen av brikkene vil da være løse, mens andre brikker vil bli holdt på plass av "bommen".

Spilletts gang

De yngste spillerne starter med å plukke ut en spillebrikke for å prøve å plukke opp fra brettet **uten** at bommen berører deg. Du har bare lov til å plukke opp, eller prøve å plukke opp, en spillebrikke per omgang. Hvis spilleren lykkes å plukke opp spillebrikken uten at bommen beveger seg, får han beholde brikken og turen går til neste spiller. Hvis brikken ikke vil kunne plukkes opp uten at sperren beveger seg, si pass og det er neste spillers tur. Hvis du ikke sier pass og bommen beveger seg mens du prøver å plukke opp en brikke, er det på tide å dele ut straffepoeng! Se nedenfor.

Pass

Hvis alle spillerne "passer" to ganger etter hverandre, blir neste spiller tvunget til å plukke opp en brikke - selv om det betyr at bommen vil bevege seg.

Hvem vinner?

Spillet avsluttes når det er like mange brikker igjen i rottefella som det er spillere. Spilleren som får flest poeng vinner!

Poeng i rottefella

- Største brikkene - 3 poeng (grå)
- Mellom brikker - 2 poeng (brun)
- Små brikker - 1 poeng (hvit)

Straffepoeng / fradrag

Hvis "bommen" beveger seg mindre enn 3 millimeter (tre linjer på brettets skala), går brikken som spilleren prøvde å plukke opp, tapt. Hvis bommen derimot beveger seg mer enn tre millimeter, må du bli bøtelagt så mange poeng som brikken du hevet var verdt. Alle disse brikkene utgår fra spillet og settes på sidelinjen.